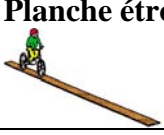
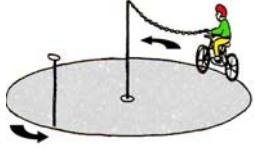
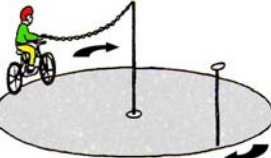
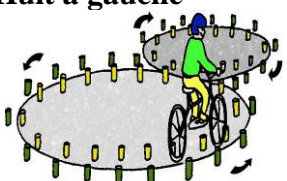
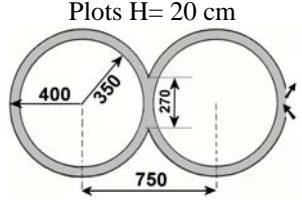

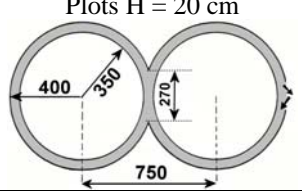

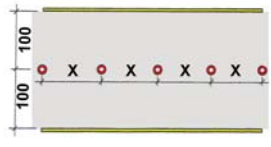

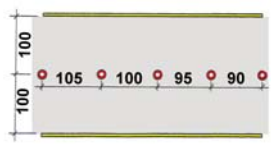


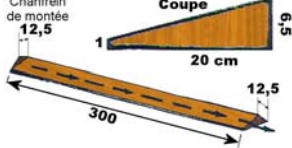

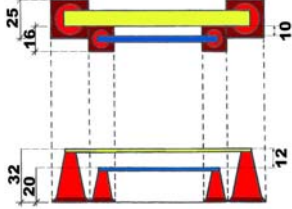




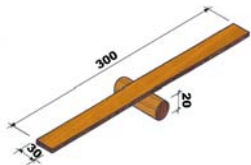


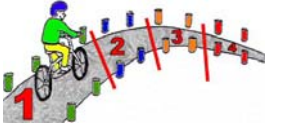










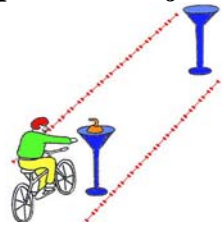
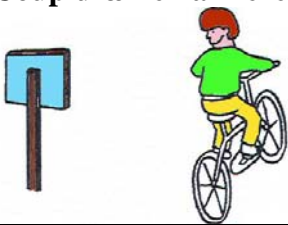












# CONCOURS NATIONAL D'EDUCATION ROUTIERE


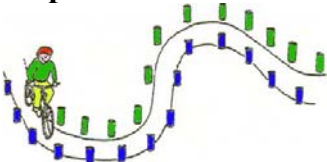
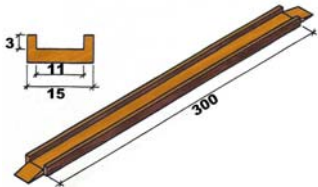
## Descriptif des jeux et attribution des points

| N° jeu | Illustration  | Description  | zones        | Erreurs  | Points déduits                |
|--------|---|--|--------------|--|-------------------------------|
| 1      |    | 3,00 m x 0,20 m  | 1<br>ou<br>2 | Quitter la planche avec 1 roue<br>ou 2 roues<br>Rater la planche   | 1<br>2<br>3                   |
| 2      |    | Diamètre = 3 m<br>Piquets H=0,70 m   | 1            | Lâcher la chaîne<br><b>chaque fois</b><br>Chaîne touche le sol<br>Déplacer un piquet<br>Renverser un piquet          | 3<br>1<br>1<br>2              |
| 3      |    | Diamètre 3 m<br>Piquets H=0,70 m   | 1            | Lâcher la chaîne<br><b>Chaque fois</b><br>Chaîne touche le sol<br>Déplacer un piquet<br>Renverser un piquet          | 3<br>1<br>1<br>2              |
| 4      |   | Plots H= 20 cm<br>   | 1            | Renverser ou déplacer<br>1 plot<br>2 à 4 plots<br>5 à 8 plots<br>9 plots et plus                                     | 1<br>2<br>3<br>4              |
| 5      |  | Plots H = 20 cm<br> | 1            | Renverser ou déplacer<br>1 plot<br>2 à 4 plots<br>5 à 8 plots<br>9 plots et plus                                     | 1<br>2<br>3<br>4              |
| 6      |  | 90 < X > 105<br>    | 1            | <b>Chaque fois</b><br>Déplacer, toucher un piquet<br>Renverser un piquet<br>Franchir la ligne latérale               | 1<br>2<br>3                   |
| 7      |  |                     | 1<br>à<br>3  | Par rapport au barème ci-dessus<br>Zone 1 (facile) +2<br>Zone 2 +1<br>Zone 3 +0                                      | 3, 4, 5<br>2, 3, 4<br>1, 2, 3 |
| 8      |  | 3 couloirs de 50 cm de large délimités par des plots   | 1            | Ne pas regarder en arrière<br>Ne pas faire le signe de bras<br><br>Ne pas se souvenir du dessin ou du nombre affiché | 3<br>3<br><br>1               |

|    |   |  |              |  |                  |
|----|---|--|--------------|--|------------------|
| 9  | <b>Planche inclinée</b><br>      |   | 1<br>ou<br>2 | Quitter la planche<br>avec 1 roue<br>ou 2 roues<br>Rater la planche  | 1<br>2<br>3      |
| 10 | <b>Freinage précis</b><br>       | Zone limitée sur les côtés<br>  | 1            | Pieds en dehors du<br>marquage<br><br>Aucune barre tombée<br><br>Renverser la barre qui<br>doit rester en place                  | 1<br>2<br>3      |
|    | <b>Freinage sur sable</b><br><b>Freinage sur gravier</b><br><b>Freinage en virage</b>                             | Combinaison avec 17<br>Combinaison avec 17<br>Combinaison avec 24  |              | Sortir de la zone  | 1                |
| 11 | <b>Chemin étroit</b><br>         | Délimité par<br>des plots.<br><br>Plots $3 < H < 6$ cm<br>Diamètre 3 cm  | 1            | Renverser ou déplacer<br><br>1 plot<br>2 à 4 plots<br>5 à 8 plots<br>9 plots et plus   | 1<br>2<br>3<br>4 |
| 12 | <b>Route cahotante</b><br>      |   | 1            | Chaque sortie de zone  | 2                |
| 13 | <b>Bascule</b><br>             |   | 1            | Ne pas réussir   | 3                |
| 14 | <b>Entonnoir droit</b><br>     | Délimité par<br>des plots.<br><br>Plots $3 < H < 6$ cm<br>Diamètre 3 cm  | 4            | Déplacer ou renverser des<br>plots<br>Secteur 1<br>Secteur 2<br>Secteur 3<br>Secteur 4   | 4<br>3<br>2<br>1 |
| 15 | <b>Entonnoir courbe</b><br>    | Délimité par<br>des plots.<br><br>Plots $3 < H < 6$ cm<br>Diamètre 3 cm  |              | Déplacer ou renverser des<br>plots<br>Secteur 1<br>Secteur 2<br>Secteur 3<br>Secteur 4   | 4<br>3<br>2<br>1 |
| 16 | <b>Passage étroit haut</b><br> | <br>Largeur du guidon + 3 cm  | 1<br>à<br>N  | Nombre de zones = N<br><br>Toucher le premier<br>obstacle<br>Toucher le deuxième<br>obstacle<br>Toucher le troisième<br>obstacle | N<br>N-1<br>N-2  |

|    |   |   |   |   |                     |  |
|----|---|---|---|---|---------------------|--|
| 17 | <b>Sable ou gravier</b><br>        |                              | 1 | Ne pas réussir<br>ou sortir de la zone  | 2                   |  |
| 18 | <b>Pierres</b><br>                 |   | 1 | Ne pas réussir<br>ou sortir de la zone  | 2                   |  |
| 19 | <b>Rails</b><br>                   |                              | 1 | Ne pas réussir<br>ou sortir de la zone  | 2                   |  |
| 20 | <b>Trous</b><br>                   |                              | 1 | Ne pas réussir<br>ou sortir de la zone  | 2                   |  |
| 21 | <b>Descente de trottoir</b><br>   |   | 1 | Ne pas réussir  | 2                   |  |
| 22 | <b>Déplacer un objet</b><br>     | Objet à prendre<br>et à déposer<br>sur un support<br>à 70 cm du sol   | 1 | Passer sans prendre<br>l'objet<br><br>Laisser tomber l'objet ou<br>ne pas le déposer sur le 2 <sup>e</sup><br>support<br><br>Franchir la ligne latérale | 3<br><br>2<br><br>1 |  |
| 23 | <b>Coup d'œil en arrière</b><br> | Un dessin ou un nombre sur un<br>panneau placé derrière, à gauche.  | 1 | Ne pas regarder en arrière<br>Ne pas se souvenir du<br>dessin   | 3<br>1              |  |
| 24 | <b>Virage serré</b><br>          | Couloir de 50 cm de large<br>Virage serré, à droite ou à gauche<br>Délimitation par plots de 3 cm ou<br>20 cm | 1 | Déplacer ou renverser des<br>plots<br><br>Sortir du tracé   | 1<br>2              |  |
| 25 | <b>Tracé avec dénivelés</b>   | Couloir droit ou courbe   |   | Rouler en dehors du tracé   | 2                   |  |

|    |  |  |       |   |                       |  |
|----|--|--|-------|---|-----------------------|--|
|    |                                     | délimité par des quilles hautes (20 cm)                        | 1     | Chaque quille déplacée ou tombée  | 1                     |  |
| 26 | <b>Tracé en dos d'âne</b><br>       |  | 1     | Sortir du tracé   | 2                     |  |
| 27 | <b>Rouler lentement</b><br>         |  | 1     | Sortir du tracé<br>Rouler trop vite   | 2<br>2                |  |
| 28 | <b>Rouler vite</b><br>              |  | 1     | Sortir du tracé   | 2                     |  |
| 29 | <b>Respecter une vitesse</b><br>   | Cinémomètre + afficheur  | 1     | Différence : en km/h<br>0,6 - 1,0<br>1,1 - 2,0<br>2,1 - 3,0<br>3,1 - 4,0<br>Plus de 4,0 | 1<br>2<br>3<br>4<br>5 |  |
| 30 | <b>Rouler en groupe</b><br>       |  | 1     | Gêner, toucher un membre du groupe  | 3                     |  |
| 31 | <b>Freiner &amp; démarrer</b><br> | Zone délimitée :<br>50 cm x 20 cm                              | 1     | S'arrêter en dehors de la zone<br>Poser un pied<br>Ne pas s'arrêter complètement        | 3<br>2<br>2           |  |
| 32 | <b>Passage sous barre</b><br>     |  | 1 à 5 | Toucher l'obstacle<br>Faire tomber la latte ou l'obstacle                               | 1<br>2                |  |
| 33 | <b>Départ d'un trottoir</b><br>   | Un dessin ou un nombre sur un panneau placé derrière, à gauche | 1     | Ne pas regarder en arrière<br>Ne pas se souvenir du dessin                              | 3<br>1                |  |

|           |  |  |   |  |                  |
|-----------|--|--|---|--|------------------|
| <b>34</b> | <b>Rouler en cercle dans un carré</b><br> |  | 1 | Chaque dépassement   | 2<br><br>MAX 4   |
| <b>35</b> | <b>Serpent</b><br>                        | Couloir : l = 50 cm<br>Plots h = 20 cm |   | Renverser ou déplacer<br>1 plot<br>2 à 4 plots<br>5 à 6 plots<br>7 plots et plus | 1<br>2<br>3<br>4 |
| <b>36</b> | <b>Gouttière</b><br>                      |  | 1 | Ne pas réussir<br>ou sortir de la gouttière                                      | 3                |